



GRÉGORI SURACI

LEAD DEVELOPER PHP/SYMFONY3

16 novembre 1990
 Montpellier
 06 80 44 87 25
 gregory.suraci@free.fr
 www.gregory-suraci.com

Je me suis découvert une admiration pour la hi-tech dès l'âge de 6 ans après l'arrivée du premier ordinateur familial. Quelques années plus tard, ma passion pour les jeux-vidéos m'a amené à apprendre le HTML, le CSS, puis le PHP3 et MySQL pour créer mon premier fan-site Nintendo entre 2003 et 2006. Depuis ce moment, je n'ai jamais cessé d'apprendre de nouveaux langages et technologies en parallèle de mon parcours professionnel.

PROFIL

Créatif Geek
Polyvalent
Innovant Autonome

LANGUES

- Français
Langue maternelle
- Anglais
Courant, TOEIC niv. C1
- Italien
Niveau scolaire

LOISIRS

- Bricoler
- Coder
- Jardiner
- Le Foot
- Trinquer
- Jouer

EXPÉRIENCES

- Depuis** ● **Ingénieur étude et développement PHP/Symfony**
Déc. 2016 SMILE Open Source Solutions
Lead dev' pour la réalisation d'une plateforme CMS/eCommerce multi-sites/multi-langues en PHP7.1/Symfony3 sur mesure. Participation à l'avant-vente et aux ateliers de conception technique. Gestion des environnements de développement, d'intégration et de recette client avec Ansible. En charge de la formation Symfony3 donnée au client.
- Nov 2016 ● **Ingénieur recherche et développement**
- CEA-LETI
- Mars 2013 *Création d'outils et scripts en Python, TCL, Shell pour l'automatisation du flot de conception de circuits mémoires. Réalisation d'un portail intranet pour le laboratoire avec Symfony3. Réalisation de firmwares en Assembleur RISC-like pour le test de circuits mémoires.*
- Mars 2013 ● **Prototypage d'un dispositif tactile sans-fil**
- Projet de fin d'études Polytech' Montpellier & SL3J Systems
- Sept. 2012 *Définition du cahier des charges. Programmation en C du micro-contrôleur microchip PIC16F. Mise au point d'une interface graphique pour Windows avec Visual Studio.*
- Août 2012 ● **Conception d'outils d'automatisation**
- Stage de 4e année chez SL3J Systems
- Juin 2012 *Formation au langage Cadence SKILL. Réalisation d'un netlister de schématique Cadence. Conception de cellules paramétrables pour la conception de circuits intégrés. Mise en place d'un intranet simple pour l'entreprise (Dokuwiki)*
- Juil. 2011 ● **Réalisation d'un GUI de mapping mémoire**
- Stage de 3e année chez LIRMM
- Juin 2011 *Création d'un outil en C++/Qt qui parse un fichier binaire et dessine la carte des erreurs mémoires avec colorisation en fonction du nombre d'erreurs par bit.*

FORMATION

- Sept. 2013 ● **Diplôme d'ingénieur**
"Microélectronique et Automatique", Polytech' Montpellier
Programmation (C/C++/Assembleur), Systèmes embarqués, Systèmes logiques, Réseaux industriels, Prototypage sur FPGA, VHDL, Circuits intégrés numériques
- Sept. 2008 ● **Classe préparatoire intégrée**
- Polytech' Montpellier
- Sept. 2010 *Formation généraliste aux sciences de l'ingénieur en première année
Spécialisation informatique et électronique en deuxième année*
- Juil. 2008 ● **Baccalauréat Scientifique, mention AB**
Lycée St Joseph à Sète

COMPÉTENCES

PHP 7	Git
Symfony 3	JavaScript
MySQL	Ansible

Mais aussi ...

Shell, Python, Java, Liferay, PostgreSQL, HTML5/Twig, CSS/LESS/SASS, Responsive, Photoshop, API REST, Pentest, Micro-contrôleurs, Assembleur, Arduino, Unity, Git, Shell, Prototypage FPGA, Sysadmin UNIX, NGINX/Apache, Microsoft Office, MacOS